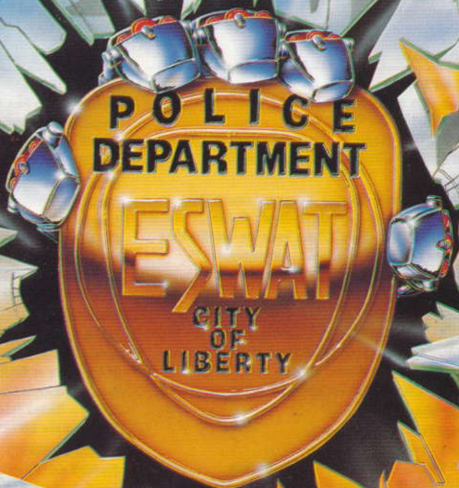
SEGA™
ARCADE HITS

ESWAT™



MARKETED BY
U.S. GOLD®

ESWAT™

LOADING INSTRUCTIONS

CBM 64/128 CASSETTE

Press **SHIFT** and **RUN/STOP** keys together. Press **PLAY** on the cassette deck.

CBM 64/128 DISK

Insert disk in drive. Type **LOAD"*",8,1** and press **RETURN**. The game will load and run automatically.

SPECTRUM 48/128K, +2 CASSETTE

Type **LOAD""** and press **ENTER**. Press **PLAY** on the cassette deck. Use LOADER option on +2 computers.

AMSTRAD CPC CASSETTE

Press **CTRL** and small **ENTER** keys simultaneously. Press **PLAY** on the cassette deck.

AMSTRAD CPC DISK

Insert disk in disk drive. Type **RUN"DISK** and press **RETURN**. The game will load and run automatically.

ATARI ST/CBM AMIGA

Insert disk 1 in drive and switch on your computer. The game will load and run automatically.

SCENARIO

Criminals are running amok, law and order no longer exists in Cyber City.

Only ESWAT (Enhanced Special Weapons and Tactics), the elite division of the Cyberpolice, are capable of restoring peace.

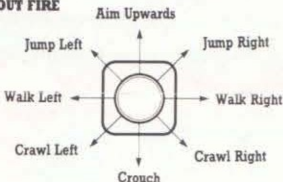
First, you've got to prove yourself by facing the dangers of the streets as a regular SWAT cop. Survive your missions – impress your superiors – earn your stripes and then, if you are still brave enough, you just might enter the ESWAT squad. Armed with a cybernetic exo-suit and equipped with the latest firepower weaponry, including duo laser-cannons, you will be guaranteed to make even the most hardened punk quiver in terror but...

They'll be waiting for you – armed to the teeth and ready to do battle to the end.

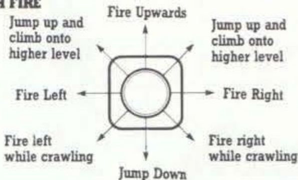
ESWAT – it's your only chance to even the score!

JOYSTICK CONTROLS

WITHOUT FIRE



WITH FIRE



COMMANDS

CBM 64/128

Joystick Port # 1 – Player 1.
Joystick Port # 2 – Player 2.
LEFT SHIFT – Player 1 – Special Weapon.
RIGHT SHIFT – Player 2 – Special Weapon.

SPECTRUM

Player 1 – Joystick (Sinclair, Kempston compatible).
Player 2 – Keyboard – **Q** – Up, **A** – Down, **O** – Left, **P** – Right and **SPACE BAR** – Fire. (These keys are redefinable.)
; – Player 1 – Special Weapon.) – Redefinable.
, – Player 2 – Special Weapon.) – Redefinable.

AMSTRAD

Player 1 – Joystick.
Player 2 – Keyboard – **Q** – Up, **A** – Down, **O** – Left, **P** – Right and **SPACE BAR** – Fire. (These keys are redefinable.)
CTRL – Player 1 – Special Weapon.
Small **ENTER** – Player 2 – Special Weapon.

ATARI ST/AMIGA

Joystick Port # 2 – Player 1.
Joystick Port # 1 – Player 2.
LEFT SHIFT – Player 1 – Special Weapon.
RIGHT SHIFT – Player 2 – Special Weapon.

 Published by SEGA EUROPE LIMITED. Distributed by U.S. GOLD LIMITED, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 625 3366.

ESWAT™

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

SPECTRUM 48/128K, + 2 CASSETTE

Tapez **LOAD""** et appuyez sur **ENTER**. Appuyez sur la touche **PLAY** de votre magnétophone. Utilisez l'option LOADER (Chargeur) sur les ordinateurs 2+.

AMSTRAD CPC CASSETTE

Appuyez simultanément sur **CTRL** et sur la petite touche **ENTER**. Appuyez sur la touche **PLAY** de votre magnétophone.

AMSTRAD CPC DISQUETTE

Insérez la disquette dans l'unité. Tapez **RUN"DISK** et appuyez sur **RETURN**. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement.

ATARI ST/AMIGA

Insérez la disquette 1 dans l'unité et allumez votre ordinateur. Le je se chargera et se déroulera automatiquement.

SCENARIO

Les criminels de Cyber City sont pris d'un accès folie meurtrière, la loi et l'ordre sont devenus inexistants.

Seul ESWAT (Armes et Tactiques Spéciales Renforcées), l'élite de la division de Cyberpolice est capable faire revenir la paix.

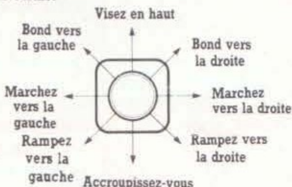
Vous devez d'abord faire vos preuves face aux dangers de la rue en tant que simple flic du SWAT. Sortez vivant de vos missions – impressionnez vos supérieurs – méritez vos galons, puis, si vous en avec encore le courage, vous pourrez peut-être bien être admis dans l'esquadron ESWAT. Muni d'une combinaison cybernétique et équipé des armes à feu les plus récentes, y compris des canons duo-laser, vous ferez sans nul doute trembler de peur le plus corriace des punks mais...

Ils vous attendront – armés jusqu'aux dents et prêts à se battre jusqu'au bout.

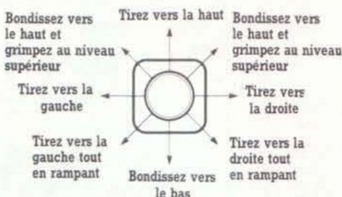
ESWAT – c'est votre seule chance d'être à la hauteur.

COMMANDS DU JOYSTICK

SANS TIRER



AVEC TIR



COMMANDES

CBM 64/128

Joystick sur le Port # 1 – Joueur 1.
Joystick sur le Port # 2 – Joueur 2.
SHIFT DE GAUCHE – Armes Spéciales du Joueur 1.
SHIFT DE DROITE – Armes Spéciales du Joueur 2.

SPECTRUM

Joueur 1 – Joystick (Sinclair, Kempston compatible).
Joueur 2 – Clavier – (**Q** – en haut, **A** – en bas, **O** – à gauche, **P** – à droite et **BARRE D'ESPACEMENT** – Feu. Ces touches peuvent être redéfinies.)
; – Armes Spéciales du Joueur 1.) – Peut être redéfinie.
, – Armes Spéciales du Joueur 2.) – Peut être redéfinie.

AMSTRAD

Joueur 1 – Joystick (Sinclair, Kempston compatible).
Joueur 2 – Clavier – **Q** – en haut, **A** – en bas, **O** – à gauche, **P** – à droite et **BARRE D'ESPACEMENT** – Feu. (Ces touches peuvent être redéfinies.)
CTRL – Armes Spéciales du Joueur 1.
Petite touche **ENTER** – Armes Spéciales du Joueur 2.

ATARI ST/AMIGA

Joystick sur le Port # 2 – Joueur 1.
Joystick sur le Port # 1 – Joueur 2.
SHIFT DE GAUCHE – Armes Spéciales du Joueur 1.
SHIFT DE DROITE – Armes Spéciales du Joueur 2.

 Publiée par SEGA EUROPE LIMITED. Distribuée par U.S. GOLD LIMITED, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 625 3366.

ESWAT™

LADEANWEISUNGEN

CBM 64/128 KASSETTE
Gleichzeitig die **SHIFT** und **RUN/STOP**-Tasten drücken und dann **PLAY** auf dem Rekorder.

CBM 64/128 DISK
Die Diskette in das Laufwerk einlegen, **LOAD"*",8,1** eintippen und **RETURN** drücken.

SPECTRUM 48/128K, +2 KASSETTE
LOAD"" eintippen und **ENTER** drücken, dann **PLAY** auf dem Rekorder.

SCHNEIDER CPC 464 KASSETTE
Gleichzeitig die **CTRL** und kleine **ENTER**-Tasten drücken und dann **PLAY** auf dem Rekorder.

SCHNEIDER CPC 6128 DISK
Die Diskette in das Laufwerk einlegen, **RUN"DISK** eintippen und **RETURN** drücken. Das Spiel wird nun automatisch geladen und gestartet.

ATARI ST/AMIGA
Lege die Diskette 1 ins Laufwerk und schatte den Rechner. an. Das Spiel wird dann automatisch geladen und gestartet.

SZENARIO

Kriminelle in Cyber City laufen Amok, Recht und Gesetz haben kapituliert.

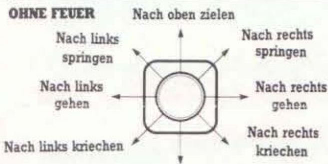
Nur **ESWAT**, die Eliteabteilung der Cyberpolizei, kann den Frieden wieder herstellen.

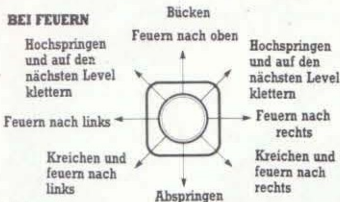
Willst du dabei sein? Gut, aber zuerst mußt Du den Gefahren der Straße als einfacher Polizist trotzen. Beeindrucke Deine Vorgesetzen, verdiene Dir Deine Streifen und dann, falls Du noch am Leben bist, erkämpfe Dir die **ESWAT**-Marke. Ausgerüstet mit dem neuesten Cybersuit und Doppel-Laserkanone kannst Du dich dann den wahren Herausforderungen stellen und auch dem härtesten Kriminellen die Furcht einhauen!...

Sie warten auf Dich, bis an die Zähne bewaffnet, bereit auf die endgültige Entscheidung.

ESWAT – die letzte Möglichkeit der Rettung!

JOYSTICK-KONTROLLEN





BEFEHLE

CBM 64/128

Joystick Port # 1 – Spieler 1.
Joystick Port # 2 – Spieler 2.
LINKE UMSCHALTTASTE – Spieler 1 Sonderwaffe.
RECHTE UMSCHALTTASTE – Spieler 2 Sonderwaffe.

SPECTRUM

Spieler 1 – Joystick (Sinclair, Kempston-Kompatible).
Spieler 2 – Tastatur – (**Q** – hoch, **A** – runter, **O**– links, **P** – rechts und **LEERTASTE** – Feuer. Diese Tasten sind neu belegbar.)
; – Spieler 1 – Sonderwaffe) – Neu belegen
, – Spieler 2 – Sonderwaffe) – Neu belegen

SCHNEIDER

Spieler 1 – Joystick.
Spieler 2 – Tastatur – **Q** – hoch, **A** – runter, **O** – links, **P** – rechtrs und **LEERTASTE** – Feuer. (Diese Tasten sind neu. belegbar).
CTRL – Spieler 1 Sonderwaffe.
Kleine **ENTER**-Taste – Spieler 2 Sonderwaffe.

ATAR ST/AMIGA

Joystick Port # 1 – Spieler 1.
Joystick Port # 2 – Spieler 2.
LINKE UMSCHALTTASTE – Spieler 1 Sonderwaffe.
RECHTE UMSCHALTTASTE – Spieler 2 Sonderwaffe.

Veröffentlicht von SEGA EUROPE LIMITED. Vertrieben von U.S. GOLD LIMITED, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX England. Tel: 021 625 3366.

ESWAT™

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CASSETTA CBM 64/128

Premi contemporaneamente i tasti **SHIFT** e **RUN/STOP**. Premi **PLAY** sul registratore.

DISCO CBM 64/128

Inserisci il disco nel drive. Batti **LOAD"*",8,1** e premi **RETURN**. Il gioco si caricherà e girerà automaticamente.

CASSETTA SPECTRUM 48/128K, +2

Batti **LOAD""** e premi **ENTER**. Premi **PLAY** sul registratore. Usa l'opzione LOADER sui computer +2.

CASSETTA AMSTRAD CPC

Premi i tasti **CTRL** e **ENTER** simultaneamente. Premi **PLAY** sul registratore.

DISCO AMSTRAD CPC

Inserisci il disco nel drive. Batti **RUN"DISK** e premi **RETURN**. Il gioco si carichera e girerà automaticamente.

ATARI ST/AMIGA

Inserisci il disco 1 nel drive ed accendi il computer. Il gioco si caricherà e girerà automaticamente.

SCENARIO

A Cyber City i criminali sono in preda alla follia, la legge e l'ordine non esistono più.

Solo la ESWAT (intensificazione speciale di armi e tattiche), la divisione d'elite della polizia di Cyber è in grado di restaurare la pace.

Per prima cosa, devi metterti alla prova affrontando i pericoli della strada come un regolare poliziotto SWAT. Sopravvivi alle tue missioni – impressiona i tuoi superiori – guadagnati i gradi e poi, se sei ancora abbastanza coraggioso, potresti entrare nella squadra ESWAT. Equipaggiato con una tuta cibernetica e dotato delle più sofisticati armi da fuoco incluso un doppio cannone-laser, ti garantirà a far tremare dalla paura perfino il più aguerrito punk ma...

Essi ti aspetteranno, armati fino ai denti e pronti a combattere fino alla morte.

ESWAT – e la tua sola possibilità di pareggiare il punteggio.

CONTROLLI DEL JOYSTICK





COMANDI

CBM 64/128

Joystick Port # 1 – Giocatore 1.
Joystick Port # 2 – Giocatore 2.
SHIFT DI SINISTRA – Arma speciale del giocatore 1.
SHIFT DI DESTRA – Arma speciale del giocatore 2.

SPECTRUM

Giocatore 1 – Joystick (compatibile col Sinclair e Kempston).
Giocatore 2 – Tastiera – (**Q** – su, **A** gi'u, **O** – sinistra, **P** – destra e **BARRA SPAZIATRICE** – Fuoco. Questi tasti sono ridefinibili.)

Giocatore 1 – arma speciale – ridefinibile.
Giocatore 2 – arma speciale – ridefinibile.

AMSTRAD

Giocatore 1 – Joystick.
Giocatore 2 – Tastiera – **Q** – su, **A** – giiu, **O** – sinistra, **P** – destra e **BARRA SPAZIATRICE** – Fuoco. Questi tasti sono ridefinibili.)
CTRL – Arma speciale del giocatore 1.
Piccolo **ENTER** – Arma speciale del giocatore 2.

ATARI ST/AMIGA

Joystick Uscita # 2 – Giocatore 1.
Joystick Uscita #1 – Giocatore 2.

SHIFT DI SINISTRA – Arma speciale del giocatore 1.
SHIFT DI DESTRA – Arma speciale del giocatore 2.

ALSO AVAILABLE FROM SEGA™

SEGA™ MASTER MIX

CRACK DOWN™ ● THUNDER BLADE™ ● DYNAMITE DUX™ ● TURBO OUTRUN™ ● SUPER WONDER BOY™

CLASSIC ARCADE SUPER GAMES FROM SEGA™

GET IT FROM YOUR LOCAL STOCKIST NOW!

Available on: CBM & Amstrad CPC cassette & disk, Spectrum cassette, Atari ST & CBM Amiga

(SPY HUNTER™ REPLACES DYNAMITE DUX™ ON C64 CASSETTE VERSION ONLY)

MAINTENANT DISPONIBLE

SEGA™ ARCADE TURBO

CRACK DOWN™ ● THUNDER BLADE™ ● TURBO OUTRUN™ ● SUPER WONDER BOY™

METTEZ LE TURBO DANS VOS MICROS!

Disponible pour: Amstrad cassette et disquette, Atari ST, CBM Amiga.

COMING SOON FROM
SEGA™

SUPER MONACO G.P.™

SHADOW DANCER™